CD EXPERT mania

Edição especial

Ano 1 nº 3

Protegendo a Terra da escória do universo

Kit de Proteção Symantec

Tenha-o sempre à mão!

Norton Utilities 4.0

Mais de 20 programas integrados que ajudam a evitar e corrigir problemas, além de otimizar o desempenho do micro.

Norton AntiVirus 5.0

Proteja-se de todas as formas de vírus, inclusive daqueles enviados via e-mail. Seja mais um entre milhões de usuários seguros e satisfeitos.

Norton CrashGuard 4.0

Chega de Ctrl+Alt+Del!
Salve seus trabalhos e acabe com travamentos, perda de dados e de tempo.

PC AnyWhere 8

Controle seu micro de onde estiver! De casa para o escritório ou do escritório para um cliente e, ainda, transfira arquivos entre PCs com grande facilidade.

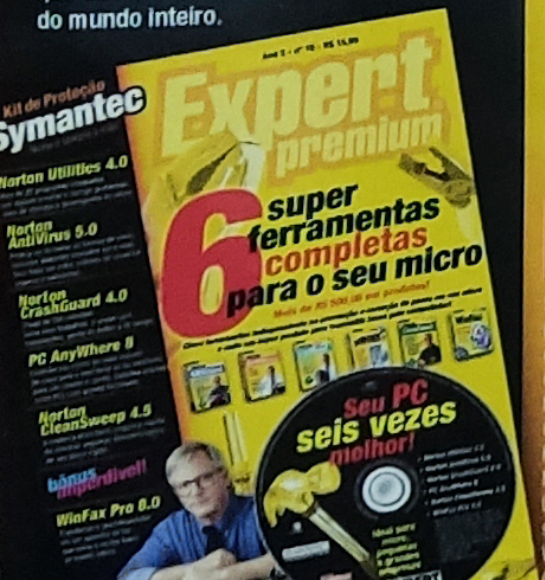
Norton CleanSweep 4.5

A maneira mais fácil, segura e rápida de eliminar arquivos desnecessários de seu disco rígido.

bônus imperdível!

WinFax Pro 8.0

Transforme o seu computador em um aparelho de fax que envia e recebe faxes do mundo inteiro.



Expert® premium

Seu PC seis vezes melhor!

Cinco ferramentas indispensáveis para a prevenção e correção de panes em seu micro e mais um super produto para transmitir faxes pelo computador!

Tudo isso por apenas R$ 15,90

QUALIDADE

CD EXPERT

Symantec, o logotipo da Symantec, Norton, Norton Utilities, pcANYWHERE, Norton Disk Doctor e Norton AntiVirus são marcas registradas nos Estados Unidos da Symantec Corporation. Norton SystemWorks, Norton System Doctor, Norton Web Services, Norton 2000, Norton WinDoctor, Norton CrashGuard, LiveUpdate, Bloodhound, Symantec AntiVirus Research Center (SARC), Norton Speed Start, Norton Rescue, Norton CleanSweep, SafetySweep, Norton Optimization Wizard, UnErase, Symantec Visual Page, VisiSave, Zip-It e Speed Disk são marcas registradas da Symantec Corporation. Microsoft e Windows são marcas registradas da Microsoft Corporation. Jaz é uma marca registrada e Zip e Zip Rescue são marcas com-

EDITORIAL

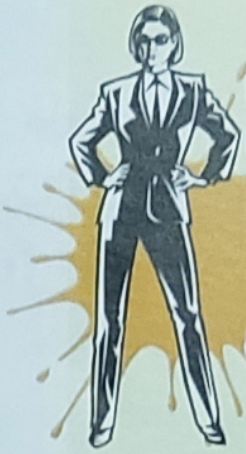
Caro leitor

A Expert Mania chega mais uma vez às bancas com um super game completo de brinde. Aumente sua coleção de grandes jogos com MIB, o sucesso das telas dos cinemas, convertido em um super jogo para seu PC. Assuma o papel dos agentes secretos J,K e L e acabe de uma vez por todas com a escória escondida no planeta Terra. Mas, não se esqueça de manter tudo sobre sigilo absoluto. E se você encontrar alguma dificuldade pelo caminho, nossa equipe criou um super passo a passo que irá lhe ajudá-lo nos momentos de dificuldade. E não para por aí, uma grande coleção de dicas para os mais aclamados jogos de todos o tempos também foi criada, especialmente para você, leitor. Boa diversão!

Um grande abraço

Equipe Expert Mania
editoria@pcgamer.com.br

ÍNDICE



Manual do Jogo Completo

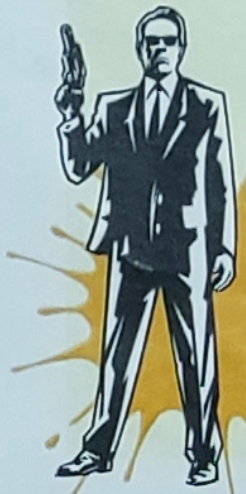
Tudo o que você precisa saber para ficar informado com a agência MIB

6

Expert Dicas

Manhas e macetes para acabar com o Game Over

18



Walkthru MIB

Acabe com a escória do universo de uma vez por todas

27

Suporte Técnico	Serviço de Atendimento ao Consumidor	Horário de atendimento:
Tel.: (0xx11) 6942-2280 Tel.: (0xx11) 6942-2285 e-mail: suporte@cdexpert.com.br	Para informações sobre lançamentos, promoções e locais de compra: Tel.: (0xx11) 0800-175355 e-mail: sac@cdexpert.com.br	De segunda a sexta-feira das 8:30 h às 12:00 h e das 13:30 h às 17:30 h

EXPEDIENTE: Revista CD Expert Especial (ISSN 1413-8466) é uma publicação da **CD Expert Editora e Distribuidora Ltda**. Telefone: (0xx11) 6942-2222. • O CD-ROM brinde é parte integrante desta edição • **Bureau:** Grande ABC • **Impressão:** Laborprint/ Margraf • **Distribuição:** Fernando Chinaglia Distribuidora S/A • **Diretores:** Reinaldo Cruz Garcia, Andrea Carla Miranda e Carlos Sérgio Cursi • **Jornalista Responsável:** Priscila Lanaro, MTB 30.110 • **Arte:** Guilherme Pereira Pinto (Concepção e Design) • **Equipe:** Alessandro Treguer, Rodrigo Rudiger, Kleber Pedroso, Inara Costa Porto, Henrique Thomaz Bruscagin • **Diagramação:** Elisa Zuigéber, Emerson Freire

AJUDE A LIVRAR O MUNDO DA ESCÓRIA DO UNIVERSO

MEN IN BLACK™ THE GAME

CD EXPERT

O jogo oficial de um dos grandes sucessos da tela do cinema está aqui, completíssimo, na sua CD Expert. Inúmeras inovações fizeram do game MIB um grande sucesso, a começar pelo tratamento diferenciado nas perspectivas de visão. Mesclando elementos vencedores como alienígenas, armas ultra-poderosas e combate mano a mano, MIB passa a fazer parte da galeria de produtos de sucesso da Revista CD Expert Mania.

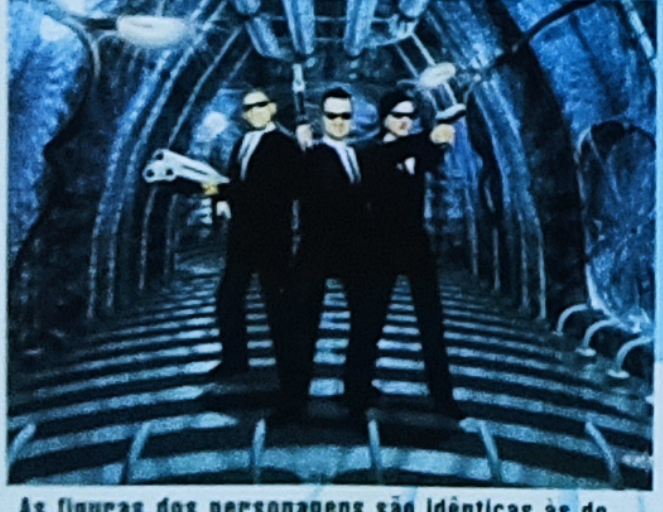
Vamos conferir agora, neste manual, tudo sobre a história dos Homens de Preto e seu fantástico game!

A Organização MIB

Em meados da década de 50, o governo dos Estados Unidos ativou uma pequena agência secreta, cujo objetivo era estabelecer contato com raças de fora da Terra. Essa agência ficou conhecida como os Men In Black (Homens de Preto), por causa da única exigência de vestimenta feita aos seus funcionários de alto escalão.

Tudo mudou no dia 2 de março de 1961, quando uma raça alienígena fez contato com sete agentes do MIB, um astrônomo amador e um passante, em uma área florestal nos arredores da cidade de Nova Iorque. Operando completamente à margem da jurisdição ou do conhecimento de qualquer governo, os MIB tiveram de encontrar formas de financiar a si mesmos. Com o passar dos anos, eles registraram patentes lucrativas de inovações trazidas por alienígenas pacíficos, como o velcro, os cubos mágicos e os fones de ouvido.

Anos mais tarde, eles se tornaram um tipo de lenda urbana, uma espécie de déjà-vu, um sussurro, um rumor que corre entre pessoas que raramente são levadas a sério. São homens e mulheres sem passado. São patrulheiros e funcionários da imigração da fronteira inter-galática. São nossa primeira e última linha de defesa contra forças que desafiam nossa imaginação. São os Homens de Preto e têm uma função que eclipsa todas as demais: proteger a Terra da escória do universo.



As figuras dos personagens são idênticas às do filme

Instalando e rodando

• Instalando "Men In Black" para Windows 95 & NT 4

1. Insira o CD-ROM no drive, com o lado do desenho para cima;

2. O programa de instalação será carregado automaticamente. Se o programa não iniciar imediatamente, dê um duplo clique no ícone Meu Computador e outro duplo clique no ícone do CD-ROM. A partir dessa nova janela, você pode destacar e selecionar o ícone de Setup para instalar o jogo;

3. Siga todas as instruções e clique no botão Next na parte inferior da tela para prosseguir para o passo seguinte da instalação;

4. A essa altura, você deve selecionar qual tipo de instalação deseja. Destaque e selecione Mínima (minimum), Média (medium) ou Máxima (maximum) e clique no botão Next para continuar a instalação;

5. Quando solicitado, você terá de escolher um drive onde será instalado o programa. Se quiser mudar o drive de destino e o diretório da sua instalação, primeiro clique no botão Browse e, em seguida, localize o drive correto para instalar o jogo, por exemplo, D:\MIB. Clique no botão Next quando tiver escolhido a localização de sua preferência;

6. O jogo será instalado no drive de destino escolhido. Siga as instruções na tela até que a operação tenha sido completada.

Uma vez completada a instalação principal, você deve certificar-se de que os itens abaixo estão corretamente instalados no seu sistema:

Windows 95

O DirectX5 será automaticamente instalado, a menos que o seu computador tenha o DirectX5 ou uma versão superior já instalada. Siga as instruções que aparecem na tela para que a instalação seja feita corretamente.

Windows NT 4.0

Será mostrada uma caixa de diálogo informando que o programa Service Pack 3 precisa ser extraído e instalado no sistema. Siga as instruções na tela para certificar-se de que o programa foi extraído e instalado corretamente.

Rodando Programas a partir do Windows 95 & NT 4

Para rodar o jogo, selecione o programa MIB a partir do menu INICIAR/PROGRAMAS/GREMLIN INTERACTIVE ou clique no ícone denominado MIB.EXE, que pode ser encontrado no diretório que você especificou ao instalar o jogo. Como ele roda dentro do Windows 95 & NT 4, é uma boa idéia ter o menor número possível de aplicativos rodando.

Configurando o Mouse e o Equipamento de Som

Você deve configurar a sensibilidade do mouse e do som a partir do Windows 95 & NT 4 para que possam ser usados ao se jogar Men In Black. Para configurar esses itens, localize-os na pasta do Painel de Controle, no seu disco rígido. Selecione os equipamentos nas caixas de diálogo e siga cuidadosamente as instruções que surgirem.

Windows™ é uma marca registrada da Microsoft.

Por favor, leia o arquivo README.TXT contido no CD-ROM a respeito de possíveis alterações não contidas neste manual.

Menu principal

Quando carregar o jogo, você será levado ao Menu Principal, que contém várias opções e ajustes. As opções nesse menu podem ser destacadas e selecionadas usando-se o mouse. Para voltar ao Menu Principal a qualquer momento, pressione a tecla ESC.

- **Novo Jogo (New Game)**

Destacar e selecionar essa opção iniciará um novo jogo, a partir do início da história.

- **Salvar o Jogo (Save Game)**

Esta opção o levará para a tela de salvar jogos, onde é permitido salvar seu progresso através do jogo, tornando possível parar e voltar ao mesmo ponto em outra ocasião. Ao entrar nessa tela, você verá uma relação de nove locais (slots) para armazenar os jogos salvos. Para salvar o seu jogo atual, selecione o local desejado. Se não tiver nome, o local está livre e não há, no momento, dados de qualquer jogo. Uma vez escolhido o local, será solicitado que você digite um nome para sua referência pessoal, por isso, torne-o algo memorável. Quando tiver acabado de digitar, pressione Enter, e os dados do jogo serão salvos no disco rígido. Se quiser voltar para o menu principal a qualquer momento, pressione a tecla ESC.

- **Carregar Jogo (Load Game)**

Selecionar esta opção o levará para a tela de carregar o jogo, permitindo que se carregue e continue um jogo previamente salvo. Esta tela lhe mostrará uma relação de até nove jogos salvos que podem ser selecionados. Quando se clica com o botão esquerdo em um desses jogos salvos, surgirá um quadro com o cenário salvo. Para continuar a partir desse ponto, clique com o botão esquerdo uma segunda vez sobre o nome. O jogo será automaticamente carregado e continuará a partir da posição salva. Se quiser selecionar outro jogo, destaque e selecione-o na lista. O quadro mudará para a nova posição salva.

- **Opções (Options)**

Esta opção lhe apresentará outra tela de menu:

Volume - Esta barra indicadora vermelha mostra o volume atual dos efeitos sonoros. Ao destacar e

selecionar um ponto específico nessa barra de menu, pode-se ajustar o nível de volume dos efeitos sonoros. A barra indicadora se moverá para mostrar o novo ajuste de volume.

Controls - Mostrará uma tela apresentando todos os controles de teclado utilizados no jogo.

- **Créditos (Credits)**

Destacar e selecionar esta opção mostrará quem fez o que e para quem!

- **Sair (Quit)**

Esta opção encerrará e sairá do jogo. Se quiser voltar a este ponto em um futuro próximo, lembre-se de utilizar a opção Salvar jogo antes de sair.

Controles de teclado

Familiarize-se com os controles de teclado abaixo antes de começar. Se, a qualquer momento do jogo, você precisar de uma "reciclagem" de memória, pressione a tecla F1 para ver um guia dos controles.

· Movimentos dos Personagens:

↓ ↑ → ← Movimentam o personagem

shift ↑ Corre para a frente

shift ↓ Corre para trás

shift ← Volta-se rápido para a esquerda

shift → Volta-se rápido para a direita

ctrl ↑ Pula para a frente/para cima

ctrl → Pula para a direita

ctrl ← Desvia à esquerda

ctrl alt → Desvia à direita

· Desarmado:

alt ↑ Chute

alt ↓ Defesa

alt ← Soco com a esquerda

alt → Soco com a direita

· Com uma arma na mão:

alt ↑ Atira com a arma

alt ← Mira à esquerda

alt → Mira à direita

· Selecionar uma arma (desde que estejam disponíveis no inventário):

Home end Circula pelas armas disponíveis

1 Guarda no coldre qualquer uma das armas

2 Arma portátil comum (standard side arm)

3 Desatomizador série 4 (series 4 de-atomizes)

4 Detonador Pulsar (pulsar blaster)

5 Grilo Barulhento (noisy cricket)

6 Canhão Portátil Pulsar (pulsar arm cannon)

7 Carbonizador Reverberante (reverberating carbonizer)

8 Espingarda (shotgun)

9 Neuralizador (neuralyser)

· Ações Adicionais:

caps Tela do inventário

insert Ativa os ícones do jogo

barra espaço Usar/Pegar objeto

pg up **pgdown** Circular pelos itens

delete Jogar item

· **Menus do Jogo:**

esc Menu Principal

F1 Tela dos Controles

F2 Menu dos Níveis de Som

F8 Menu Carregar Jogo

F10 Menu Salvar Jogo

Jogando:

1 Energia do Jogador
Mostra o nível atual de energia do personagem

2 Energia do Inimigo
Quando se está diante de um inimigo, surge uma barra azul para indicar seu nível de energia

3 Arma atual
Qualquer arma carregada pelo personagem será mostrada nesta área da tela.

4 Objeto Atual
Quaisquer objetos recolhidos e ainda na mão do personagem serão mostrados nesta parte da tela.

Pressionar a tecla Insert ativará e desativará esses ícones do jogo, à exceção da energia do inimigo, que surge automaticamente quando se está lutando com um oponente.

Movendo os personagens

Você pode movimentar os personagens usando as teclas direcionais. Pressionar e segurar a tecla Shift ao mesmo tempo que a tecla direcional fará o personagem correr. Também é possível pular, mantendo-se pressionada a tecla Ctrl e uma das teclas direcionais.

Movimentos de luta

Mantendo pressionada a tecla ALT, o personagem assumirá uma posição de luta. Nesse momento, ao se pressionar uma das teclas direcionais enquanto se mantém a tecla ALT pressionada, seu personagem dará um soco, um chute ou se defenderá.

Se você selecionar uma arma do inventário ou usar uma das teclas numeradas, as ações definidas pela tecla ALT mudarão. Ao se manter a tecla ALT pressionada com uma arma já selecionada, o personagem fará mira com ela.

Utilizar as teclas direcionais para esquerda e para a direita, pode mudar o ponto de mira para diferentes alvos. Surgirá uma pequena mira para indicar que você está apontando diretamente para um alvo. Ainda pressionado a tecla ALT, pressione a seta direcional para cima para disparar a arma.

O inventário

A tela do inventário pode ser acessada pressionando-se a tecla Caps Lock. Para colocar um objeto na mão do seu personagem, basta clicar no item desejado com o botão esquerdo. O item será marcado com um margem amarela e ficará disponível. Alguns itens podem ser usados imediatamente, bastando clicar neles. Clicar em kit médico recuperará a sua energia. Uma vez fora do inventário, você deverá ser capaz de ver a sua barra de energia aumentar à medida que o kit médico faz efeito. Para rodar por meio dos diversos objetos dis poníveis no inventário, utilize as teclas Page Up ou Page Down. Você pode circular pelas diversas armas transportadas pelo seu agente pressionando as teclas Home ou End. Qualquer objeto ou arma selecionado aparecerá na tela do jogo para indicar que está sendo usado. Consulte a tela no início desta seção para mais detalhes.

Recolhendo e utilizando objetos

Usando a Barra de Espaços, você pode recolher, examinar ou usar os diversos objetos que encontrar, incluindo recolher itens como chaves e kits médicos ou operar alguns objetos, como máquinas.

Cheire as rosas e roube os corpos: um bom agente tem tempo para investigar cuidadosamente, portanto, olhe por aí. Jornais sensacionalistas, cartas de amor, recados e bilhetes são uma janela aberta para o mistério, com freqüência mostrando-se vitais para a solução do caso. Mesmo os resmungos de um lunático podem ser valiosos: informações, avisos ou mesmo pistas da conspiração. Se derrotar um monstro, vá em frente e reviste o corpo em busca de algo que possa ser útil.

Sua saúde é tudo o que importa: observe a sua barra de energia e a do inimigo. À medida em que você for ferido ou atacado, ela diminuirá e, quando o nível chegar a zero, você apagará! Use os kits médicos encontrados no seu inventário e, durante o jogo, recupere a sua energia. Uma barra de energia azul é exibida quando você está em combate, mostrando o nível de energia do seu inimigo.

Coma os vegetais: matéria vegetal é um elemento fundamental para uma dieta humana balanceada e saudável. Embora não existam vegetais no jogo, os desenvolvedores e editores gostariam de estimular os jogadores a comer direito. Recomendamos aspargos: são verdes e gostosos.

Vídeos de animação

Os vídeos apresentados no jogo lhe fornecerão pistas e informações vitais sobre a história e o seu progresso. Se quiser "pulá-los", pressione a Barra de Espaços a qualquer momento.

Fim do jogo (Game Over)

O jogo acaba quando a sua Barra de Energia estiver vazia. Você deverá, então, reiniciar ou voltar a um jogo anteriormente salvo.

As missões

No universo deste jogo, os seus reflexos rápidos e o seu conhecimento das ruas serão testados, enquanto você luta contra todo tipo de alienígena, do inseto mais inferior ao mais sinistro e monstruoso líder. Assim, à medida que as suas viagens o levam do Ártico à Amazônia e ao redor do mundo, seu maior desafio será conectar elementos aparentemente díspares a um grande esquema que somente você será capaz de solucionar e deter.

New York: A iniciação de James Edwards

James Edwards, um jovem e ousado detetive da cidade de Nova Iorque, acaba de ser enviado para investigar um possível roubo em andamento em um prédio de apartamentos.
É um estranho chamado de assalto, mesmo para Nova Iorque.

À medida em que você explora os objetos do apartamento, as coisas se tornam mais estranhas. Há algumas pessoas esquisitas no apartamento e um lavador de janelas ainda mais esquisito. Você pode encontrar vários objetos úteis no apartamento, como um pente de munição para pistola 9 mm e um pequeno kit médico, que mostrarão ser vitais mais tarde. Mas, que diabo é essa buzina e de onde está vindo?

Quartel-General

O quartel-general dos Homens de Preto tem trinta anos e foi construído para parecer um escritório do futuro, mas parece que o futuro não foi além de 1975. Superfícies brilhantes e poltronas em forma de ovo dão ao lugar uma atmosfera definitivamente datada. Você voltará ao quartel-general entre as missões.

Se você seguir pelo corredor do QG MIB, chegará à Galeria de Tiro, a entrada do centro de treinamento, onde você aprenderá as habilidades vitais necessárias a um agente MIB. À direita dessa porta, está a vitrine do Arsenal, onde você pode escolher uma arma para praticar.

Destacando e selecionado as setas para a esquerda e para a direita, pode-se circular pelas armas disponíveis. Quando decidir qual arma vai usar, clique na opção Take (pegar) para confirmar sua escolha. Clicar em Exit fará com que você saia do Arsenal, usando apensas a sua arma padrão.

Você pode abrir a Galeria de Tiro operando o painel de controle à esquerda das portas. Há diversas fases que você deve superar para completar a seção de treinamento. Uma vez completada a seção, uma série de setas azuis mostrará o caminho para a fase seguinte.

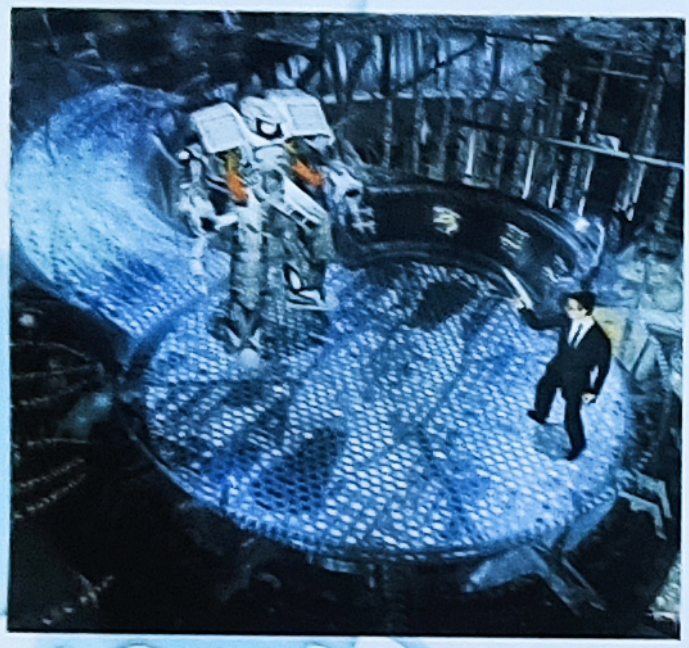
Galeria de tiro

Com o sistema de treinamento, você aprende a usar todas as armas

É onde você aprende a usar todas as armas do arsenal do MIB. Primeiro, você deverá iniciar o sistema de treinamento, usando os círculos azuis à direita da arena. Quando surgir um alvo, faça mira e atire, certificando-se de que está alvejando apenas indivíduos com armas e não pessoas inocentes. Se você atingir três inocentes ou errar três inimigos, terá fracassado no treinamento e deverá começar de novo.

Discos flutuantes

Alguns dos pontos cuidadosos em direção à fase seguinte. Não há limite de tempo, portanto, seja paciente e deixe que os discos cheguem até você.



Combate corpo a corpo

Acostume-se com esse cara, pois irá encontrá-lo de novo, algum dia. O truque para derrotá-lo é aproximar-se e acertar alguns socos potentes. Não desperdice munição com ele.

No coração do QG MIB, está a Sala das Missões. Ao entrar na sala, você recebe explicações sobre sua próxima missão e poderá escolher um dos três agentes disponíveis. Como agente dos Homens de Preto, você pode escolher jogar com qualquer um dos três protagonistas do filme. Para selecionar um agente, você deverá entrar na Sala de Missões, no centro do QG. Os agentes disponíveis são:

- **Agente J**

Nome de Batismo: James Edwards.
Observações: Ex-policial de Nova Iorque.

- **Agente K**

Nome de Batismo: ?
Observações: Um homem de preto de carreira e também o mais experiente.

- **Agente L**

Nome de Batismo: Laurel Weaver
Observações: A ex-médica legista que se tornou a primeira MIB. O segundo ser humano mais neuralisado de todos os tempos.

Quando você tiver sua missão esclarecida, não poderá voltar ao Centro de Treinamento até que ela esteja completa. Você deverá selecionar uma arma do Arsenal, seguir para a Área de Transportes e começar sua missão.

Missão Um: na estação meteorológica do Ártico

Objetivo: Restaurar e investigar uma falha de comunicações em uma estação meteorológica do Ártico. A missão um leva você ao topo do mundo, uma estação climática isolada no Círculo Ártico, onde recentemente as comunicações foram interrompidas. Parece ser uma missão simples para um novato. Ao menos, foi o que o chefe disse.

Agora, você está por sua conta...

Aqui você está no topo gelado do mundo

O arsenal do MIB

• **Arma Portátil Comum:** é a arma padrão oferecida a todos os agentes MIB.

• **Grilo barulhento:** pequeno, mas potente. Ideal para esconder do inimigo.

• **Desatomizador Série 4:** é a pistola mais rápida já concebida.

• **Canhão Portátil Pulsar:** com três canos, é a mais destruidora arma de infantaria que já chegou à Terra.

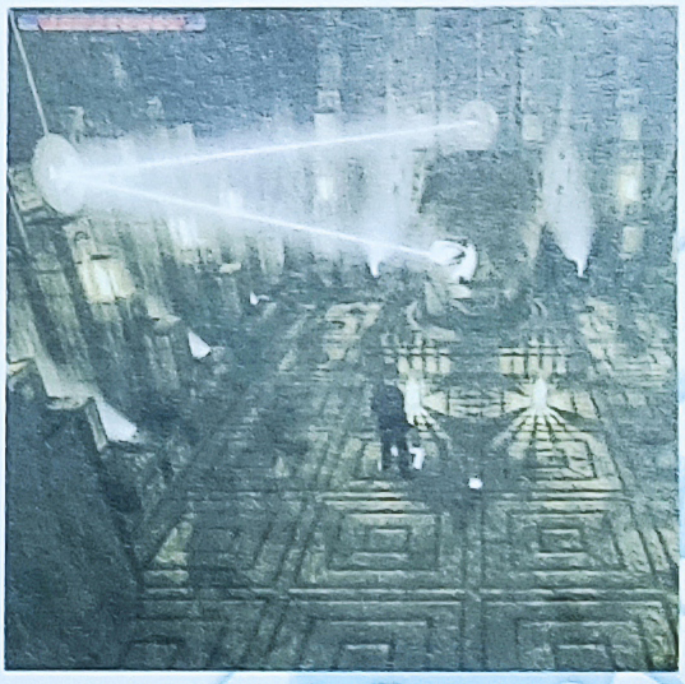
• **Detonador Pulsar:** emite rajadas poderosas de energia comprimida.

• **Carbonizador Reverberante:** contem um núcleo de matéria orgânica e semi-inteligente que modifica a energia da célula de força em várias formas.

• **Neuralizadores:** usados pelos agentes do MIB para apagar as memórias de cidadãos humanos que testemunham alguma atividade alienígena ilícita.

Os alienígenas

• **Manitobas:** O pessoal de apoio da Via Láctea.
• **Chubbies (gordinhos):** uma das raças alienígenas residentes mais comuns.
• **Coyames:** Espécie alienígena freqüentemente envolvida em atividades nefastas.
• **Roswells:** Às vezes chamados de Cinzas, são formas de vida com base em ósmio.
• **Bugs (escaravelhos):** Alimentam-se de guerra e caos, são o flagelo da galáxia.
• **Sentinelas:** são máquinas semi-orgânicas usadas, às vezes, como guardas em bases alienígenas ilegais.



A partir de agora, é com você! Daqui podemos ver a cena: você pedindo um terno preto para sua mãe e chegando ao QG dos Homens de Preto. É exatamente isso que precisamos: vocês, gamemaniacos, empenhados e debulhando MIB até o final. Os agentes veteranos contam com você, não os decepcione! ■

ADOLESCENTES 13+ ABRAEE

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

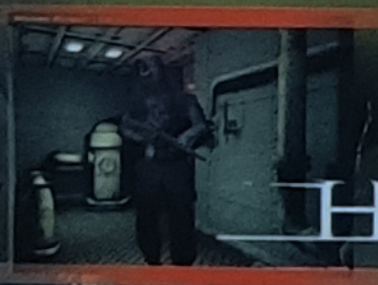
• MS Windows 95; MS Windows NT 4.0 (Com SP3 incluso)
• Pentium 100 MHz
• 16 MB RAM
• Placa de vídeo 2 MB compatível com DirectX 5 ou versão mais recente
• Drive de CD-ROM 4x ou mais rápido
• 9 MB HD (instalação mínima); 300MB HD (instalação máxima)
• Placa de som compatível com Direct Sound
• Mouse, teclado

GreenLeaf é muito mais game!

TOMB RAIDER CHRONICLES

A maior musa dos games está desaparecida. Alguns acreditam que ela esteja morta! Somente você terá acesso à verdade destes fatos neste quinto episódio da eletrizante saga de Tomb Raider. Jogabilidade aprimorada, novos movimentos, sequências cinematográficas interpoladas à ação e uma série de surpresas fazem deste game um lançamento imperdível!

EIDOS CORE™



HITMAN™

Codename 47

Se você estiver na lista dele, considere-se morto. Ele é ágil e mortal como uma serpente, atacando seu alvo com o mínimo de ruído e o máximo de eficiência. Porém, o Hitman é assombrado por um passado incerto e que torna-se mais evidente a cada nova missão. Jogue ao lado deste anjo da morte em uma aventura 3D cheia de toques cinematográficos.

EIDOS io-interactive ™

4X4 EVO

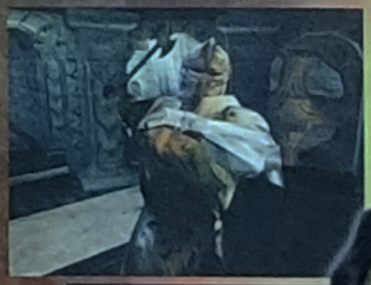
Quando o asfalto termina, começa a corrida de verdade. Escolha e equipe mais de 70 pick ups oficiais. Leve toda a sua coragem e habilidade para as estradas mais empoeiradas e esburacadas do mundo. Enfrente pilotos destemidos e cruze a linha de chegada a qualquer hora do dia...ou da noite. 4X4 Evolution é tão realista que os outros simuladores de corrida ficam à quilômetros de distância.

A Bruxa de Blair

VOLUME I : RUSTIN PARR

Na pequena cidade de Burkitsville, sete crianças foram brutalmente assassinadas pelo eremita Rustin Parr. Segundo a polícia, Parr alegou que executou o crime após ouvir a misteriosa voz do fantasma de uma velha. Cabe a você investigar a origem maligna desses crimes e sua suposta relação com rituais de magia negra. Muita ação em 3D inspirada no mito da Bruxa de Blair. Gráficos incríveis, fantásticos efeitos de iluminação e neblina volumétrica, proporcionados pela mesma engine de Nocturne.

TIMELINE



Um grupo de estudantes de arqueologia estava realizando uma escavação importante, quando, subitamente, seu professor desapareceu. Para encontrá-lo, você deverá retornar à França do século XIV, durante a Guerra dos Cem Anos. Timeline é uma aventura em 3D fantástica, do mesmo criador de Jurassic Park.

Visite Nosso Site Greenleaf É Muito Mais Game www.greenleaf.com.br

Códigos Secretos

Que tal dar um fim ao Game Over? Nossa equipe separou várias dicas valiosas para você não ficar travado em seu game predileto e, de quebra, zerar seu jogo. Gostou da idéia? Então mande estes cheat codes para dentro de sua máquina!

Test Drive 5

Vá ao primeiro menu "**Options**" e digite:

I HAVE THE KEY	Libera todas as pistas e carros
THAT TAKES ME BACK	Permite correr no sentido contrário
CUP OF CHOICE	Libera todas as corridas de campeonato

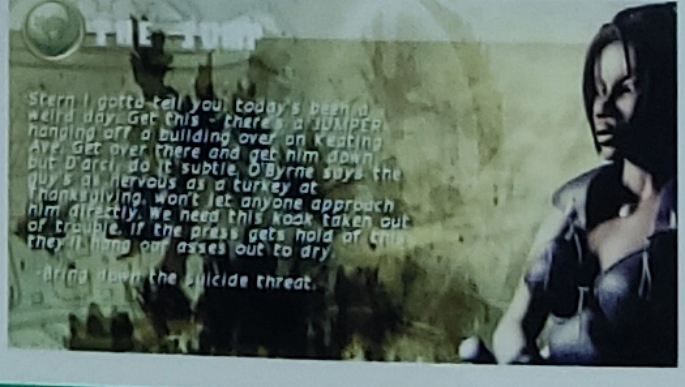
Urban Chaos

Em ordem para entrar no modo debug (códigos), escreva: **BANGUNSNOTGAMES**

Agora você é invulnerável aos danos. Aperte **F9** para trazer a janela de cheat, depois, entre com um dos códigos a seguir:

E _____	Cria um veículo aleatório
G _____	Move 10 passos à frente ou para uma plataforma
I _____	Mostra as áreas para os pedestres andarem
J _____	Coordenar ações propostas
L _____	Criar luz
P _____	Ativa / desativa a visão do inimigo
Q _____	Mostra as paths dos carros
R _____	Cria um barril explosivo
W _____	Faz chover em ondas
[_____	Habilita visão do inimigo

]	Habilita visão do inimigo
;	Câmera lenta
'	Pausa a ação
>	Peido de fumaça
/	Dicas de esconderijos
CTRL	Mostra as estatísticas
F3	Sair do jogo
F11	Ativa/desativa as nuvens
F12	Cria armas do jogo
Keypad 3	Nevoeiro laranja
Keypad 5	Executa os efeitos do jogo
Keypad 7	Seleciona os efeitos do jogo
BOO	Grupo de explosões
CRINKLES	Ativa/desativa funções de amassar
DARCI	Controla a Oficial Dárc
ROPER	Controla Roper
WORLD	Seleciona música
AMBIENT # # #	Coloca luz no ambiente (#=R, #=G, #=B)
WIN	Ganha o nível
LOSE	Perde o nível
CCTV	Tudo se torna fluorescente em verde
TELW #	Vai para um importante game point
TELS	Salva um waypoint do mapa
TELR	Retorna para o waypoint salvo



Braveheart

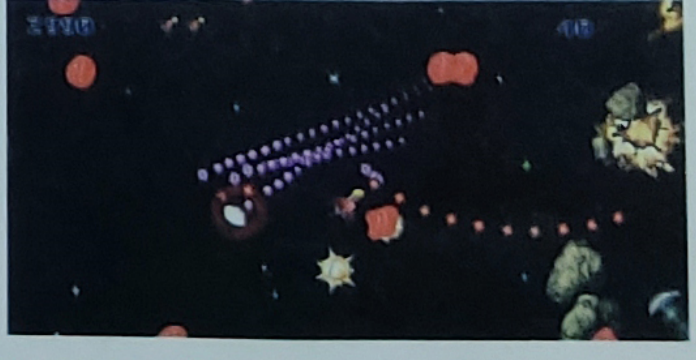
Durante o jogo, aperte a tecla **DEL**, e depois, digite:

BANNOCKBURN	Mata todos os inimigos
DRESDEN	Incendeia todas as construções
BASTILLE DAY	Rompe muralhas
THE FIVE HUNDRED	Comete suicídio
KILLCAM	Mata o cameraman

AstroRock 2000

Durante o jogo, digite um dos seguintes códigos:

kickass	Todas as armas
togotforme	Seleciona nível
outofbubblegun	BFPG9000
morebullets	Fogo rápido
fps	Mostra quantas imagens estão sendo exibidas por vez



Harley-Davidson: Race Across America

Entre com um dos códigos abaixo no lugar do seu nome. Você deve ouvir um som quando estiver tudo correto:

Classic	Moto 1956KHK
hedgehog0	Ativa truques
nogas	Gasolina ilimitada

Nota: estes códigos não funcionaram no modo pratice

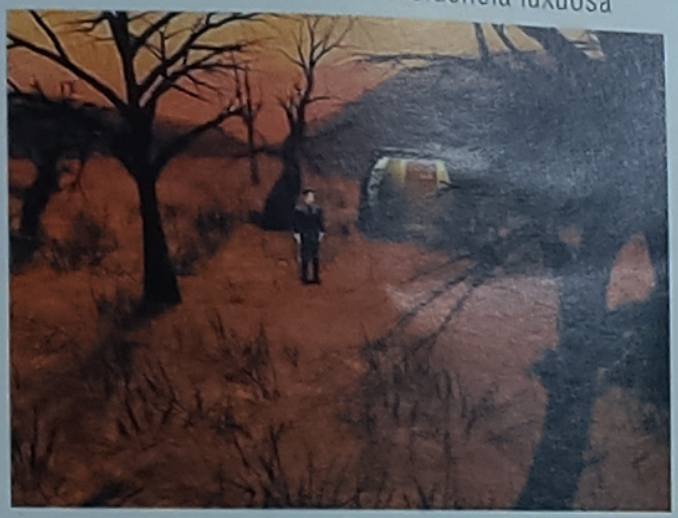
Star Trek: Hidden Evil

Enquanto estiver jogando, tecle um dos códigos abaixo:

Kirk _____	Modo Deus
Bones _____	Hypospray
Scotty _____	Todas as chaves
Spock _____	Salta para o próximo nível
Pharaoh _____	Surpresa

Enquanto estiver jogando, aperte **Ctrl + Alt + Shift + C**, depois, entre com um dos códigos:

help homeless _____	Os "sem teto" ajudam a população
pharaohs tomb ____	Vitória instantânea
fury of seth _____	Seth se torna nervoso e destrói todas as unidades militares
living large _____	Todas as casas são atualizadas para residência luxuosa



Driver

Na tela de pontuação, entre com um dos seguintes códigos no lugar do seu nome:

NJW280172	Carros rápidos
WAC271074	Sem polícia
RUS3L	Modo Deus
TMR300866	Créditos
ANJW16696	Começa com uma pessoa procurada

Tomb Raider: The Last Revelation

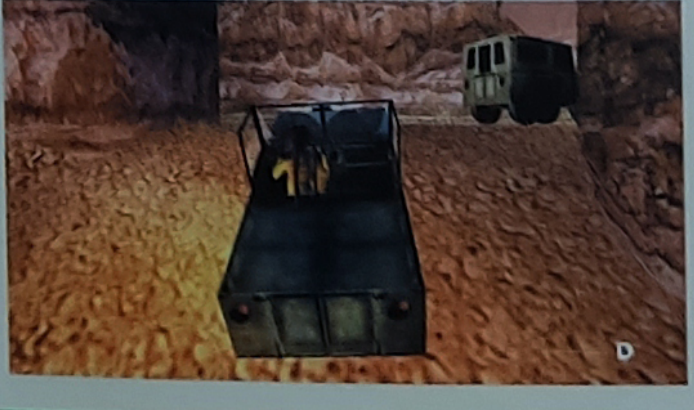
Estas dicas requerem que você fique de cara para o norte. E para ter certeza de que você conseguirá, siga as dicas:

·Pegue um bloco que está virado para o norte;
·Suba-o até o topo;
·Agora, cheque a sua tela de inventários; sua bússola deve estar transparente. Se não estiver, alinhe-se até estar. Você está, agora, de cara para o norte.

Itens infinitos:
·De cara para o norte
·Vá para o inventario e selecione o small medkit;
·Agora, aperte e segure as teclas **G, U, N,** e **S,** depois solte.

Todas as armas:
·Entre com o código de itens infinitos;
·Feche seu inventário;
·Agora, abra seu inventario de novo;
·Selecione o Large medkit, depois, aperte e segure as teclas **W, E, A, P, O, N** e **S,** depois solte;

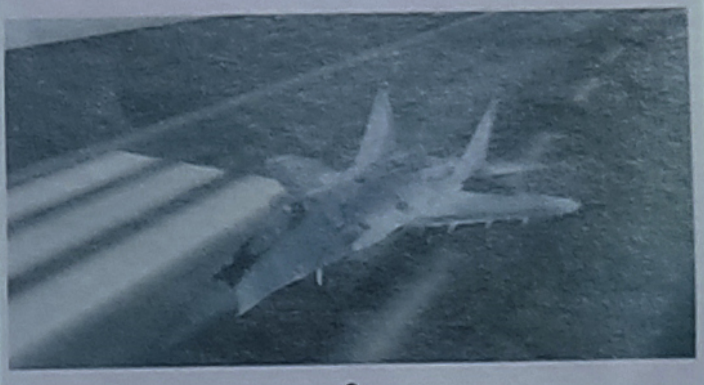
Pular de nível:
·Fique de cara para o norte;
·Abra seu inventário;
·Vá para a opção Load;
·Agora aperte e segure as teclas **H, E, L** e **P,** depois solte;
·Feche a tela do inventario.



Mig-29 Fulcrum

Durante o jogo, tecle T e, depois, digite um dos códigos abaixo:

BIG GULP	Reabastece o avião
CHILIBURGER	Repara danos
YOU GOT WHAT I NEED	Munição ilimitada
YOURE HERE FOREVER	Indestrutibilidade
PAPERAIRPLANE	Avião de papel



Indiana Jones e a Máquina Infernal

Durante o jogo, pressione a tecla **F10** e digite um dos códigos a seguir:

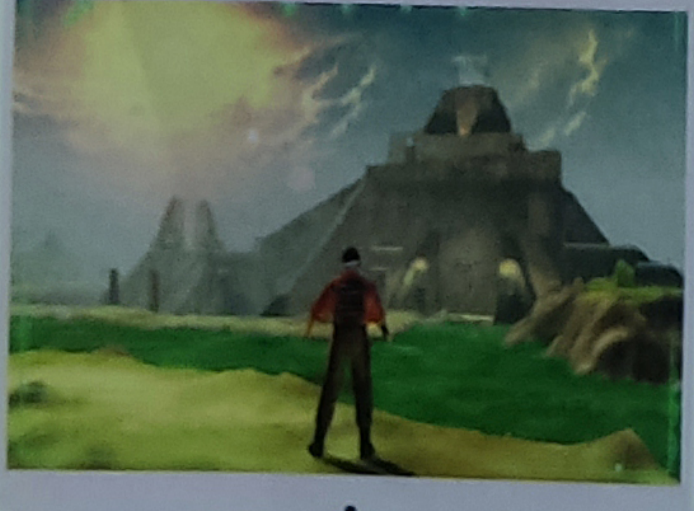
URGON ELSA _____	Ganha todas as armas
AZERIM SOPHIA ____	Ganha itens de saúde
TAKLIT MARION ON _	Ativa o modo de invulnerabilidade
TAKLIT_MARION OFF	Desativa o modo de invulnerabilidade
NUB_WILLIE _____	Recebe dicas
FRAMERATE _____	Exibe o frame-rate (velocidade em quadros/seg)
FIXME _____	Solta Indy quando ele fica agarrado em alguma parede ou objeto
MAKEMEAPIRATE ___	Ganha roupas de pirata

Outcast

Use um editor de textos (como o **Bloco de Notas do Windows**) para editar o arquivo **OUTCAST.INI**, que fica na pasta **"oc"**, dentro da pasta onde o jogo foi instalado. Depois de criar uma cópia de segurança, você pode alterar vários itens, como estes exemplos:

1)**Invulnerabilidade**:
[Human]
HeroDamageScale=0.000000000

2)**Dinheiro e saúde à vontade:**
[Bonuses]
MoneyChest=5.0000000 (mude para MoneyChest=5000000.0)
Money= 1.0000000 (mude para Money=1000000.0)
Life= 5.0000000 (mude para Life=5000000.0)



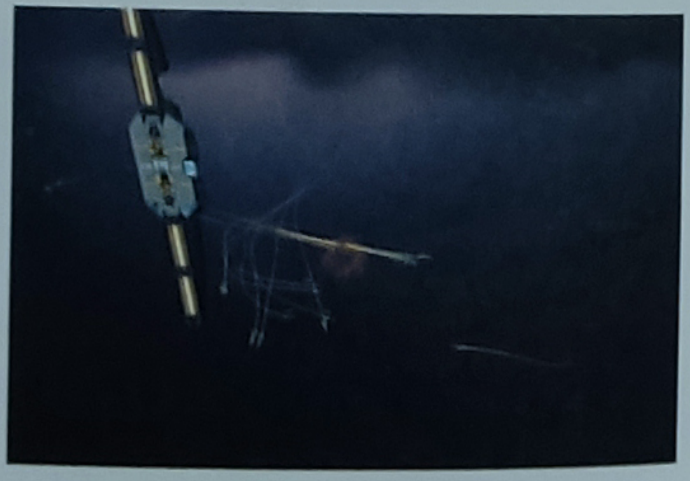
Homeworld

Adicione um dos parâmetros na tabela abaixo nas linhas de comando do Homeworld assim que você rodar o jogo. Aqui está uma explicação e as instruções de como colocar o parâmetro na linha de comando:

1. No Windows, você pode rodar o programa clicando no botão **INICIAR(Start)** e selecionando **EXECUTAR(Run)**.

2. Depois, digite a linha de comando do jogo como mostra o exemplo a seguir:
C:\Homeworld\homeworld.exe
3. Complete esta linha com um dos parâmetros abaixo. A sua linha, no final, deverá ficar como no exemplo:
C:\Homeworld\homeworld.exe/debug
4. Tecle **ENTER**

Parâmetro:	Efeito:
/debug	Habilita o modo debug
/noBG	Desabilita o fundo com Galáxia
/noCompPlayer	Desativa os jogadores da CPU
/notactics	Desativa táticas
/noretreat	Desativa táticas de retirada
/disableAVI	Desativa as sequencias da FMV
/prepath	Coloca path para abrir os arquivos
/Cdpath	Coloca path para o CD-ROM



Interstate '82

Enquanto estiver jogando, aperte **Esc**, depois, entre com um dos seguintes códigos e aperte **ESC** para retornar.

CARESS _____ Munição total
CUDDLE _____ Modo Deus com o veículo que está sendo utilizado

HUGS _____ Modo Deus para os amigos

IMLAME _____ Ganha a missão

KISS _____ Destrói o veículo que está no alvo

LOVE _____ Destrói todos os inimigos no radar

MRFREEZE ____ Congela o tempo para a Inteligência Artificial do jogo

NUKEME _____ Suicida

SYRUP _____ Congela os veículos com Inteligência Artificial

Shadow Company

Durante o jogo, pressione **ENTER** e, depois, digite um dos seguintes códigos:

PAUL HANEY SEES ALL ... Mostra todos os soldados inimigos

AUTOWIN! ..... Vitória instantânea

DOLEMITE ..... invulnerabilidade (lembre-se de selecionar um soldado antes)

SET CAMPAIGN ..... (campanha) Seleciona uma campanha, os nomes estão abaixo:

Angola_tutorial – Angola – Romania – Kola – Caribbean - Kola_2 – Ecuador – Peru - Angola_2

Battlezone II: Combat Commander

Enquanto estiver jogando, tecle **Ctrl + ~** para trazer o console para frente, depois, entre com um dos códigos abaixo:

game.cheat bzbody __ Escudos Ilimitados

game.cheat bzfree __ Pilotos e recursos ilimitados

game.cheat bzradar _ Mostra o mapa

game.cheat bztnt ____ Munição ilimitada

game.cheat bzview __ Dá um ligação comsat sem você ter poder ou sem ter feito uma construção

play idsf _____ Jogue depois da missão 14 como ISDF

play scion _____ Jogue depois da missão 14 como Scion

Play after _____ missão 14 como Scion

The Sims

Enquanto estiver jogando, tecle **[CTRL] + [SHIFT] + [ALT] + C,** depois, digite um dos seguintes códigos:

! _____ Repete o último código

; _____	Separa múltiplos comandos de códigos
autonomy # _____	Muda o modo como os Sims pensam por si próprios (1 – 100)
draw all frames on/off _	Coloca todos frames on e off
interests _____	Muda a personalidade e o interesse de seus Sims
grow grass # _____	Cresce a grama # (1-150)
klapauciu _____	$1000 Simoleons
log mask _____	Desconhecido
map edit on/off _____	Editor de mapas
route balloons on/off __	Tutorias Básicos on/off
set hour # _____	Muda a hora do Dia para # (1-24)
set speed # _____	Muda velocidade do jogo para # (-1000 to +1000)
sweep on/off _____	Mostra os créditos do jogo
tile info on/off- _____	Mostra ou esconde as informações do telhado
water tool- _____	Faça sua casa se tornar uma ilha, cercando-a por águas

Hype - The Time Quest

Enquanto estiver jogando, entre com um dos códigos abaixo:

thundergod	Invencibilidade
hype	Vida total
druide	Toda a magia
gork	Toda a munição
glittergold	Dinheiro
littletroll	Habilita a regeneração HP quando posicionado
littlegogoud	Habilita a regeneração da magia quando posicionado
hermetik	Magias infinitas
houdini	Infinitas flechas
ouioui	Adiciona 10 flechas azuis
nonnon	Adiciona 10 flechas vermelhas
grolo	Mais um item de cada inventário
thereyougo	Todas as mágicas
wonderful	Corre muito rápido
pouletfrit	Botas de velocidade
toutundefi	Desconhecido
end02	Acerta uma vez Barnak para matá-lo no topo da torre
epok1	Completa o Epok 1
epok2	Completa o Epok 2
epok3	Completa o Epok 3
epok4	Completa o Epok 4

South Park Rally

•Modo de códigos

Complete com sucesso o modo campeonato sem usar nenhum tokens. Todas as pistas, carros, tipos e outros códigos estarão habilitados.

•Outros códigos

Ganhe a corrida Rally Days 1 sem pegar nenhum item.

•Jogue como Bebe

Perca a corrida Cowdays sem pegar nenhum power-ups de saúde.

•Jogue com o Big Gay Al

Vença a corrida Pink Lemonade.

•Jogue como Cartman policial

Acerte cinco vezes a galinha Lover com as bolas picantes na corrida Read A Book Day.

•Jogue com Damian

Vença a corrida New Year e seja o único jogador a tocar a chave do milênio.

•Jogue com a morte

Vença a corrida Halloween depois de jogar fora quatro balas de cada vez.

•Jogue como avo

Vença a corrida Halloween.

•Jogue como Ike

Pegue o power-up no topo da aeronave na corrida Memorial Day.

•Jogue como Jesus

Vença a corrida de Natal.

•Jogue como Marvin

Vença o Thanksgiving sem pegar nenhum peru.

•Jogue como Mr. Garrison

Ative todos os quatro checkpoints na corrida Rally Days 2.

•Jogue como Mr. Mackey

Vença a corrida Spring Cleaning.

•Jogue como Ned

Colecione acima de 12 turbos na corrida Independence Day.

•Jogue como Pip

Só acione os checkpoints um e quatro na corrida Rally Days 2.

•Jogue como Shelly

Pegue os três itens escondidos na corrida Valentine's Day. Os dois primeiros estão localizados em cada torre. O terceiro é encontrado atrás da imagem da patinadora na floresta.

•Jogue como Terrance ou Phillip

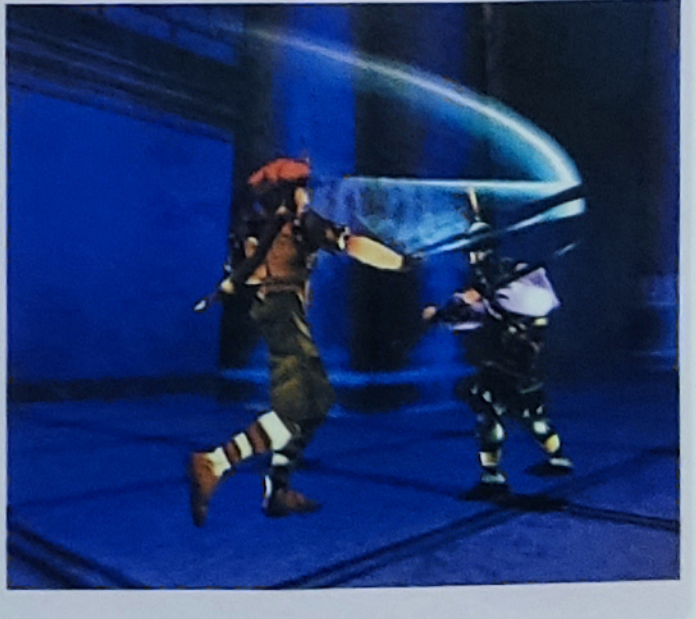
Pegue os quatro power-ups na corrida de Natal.

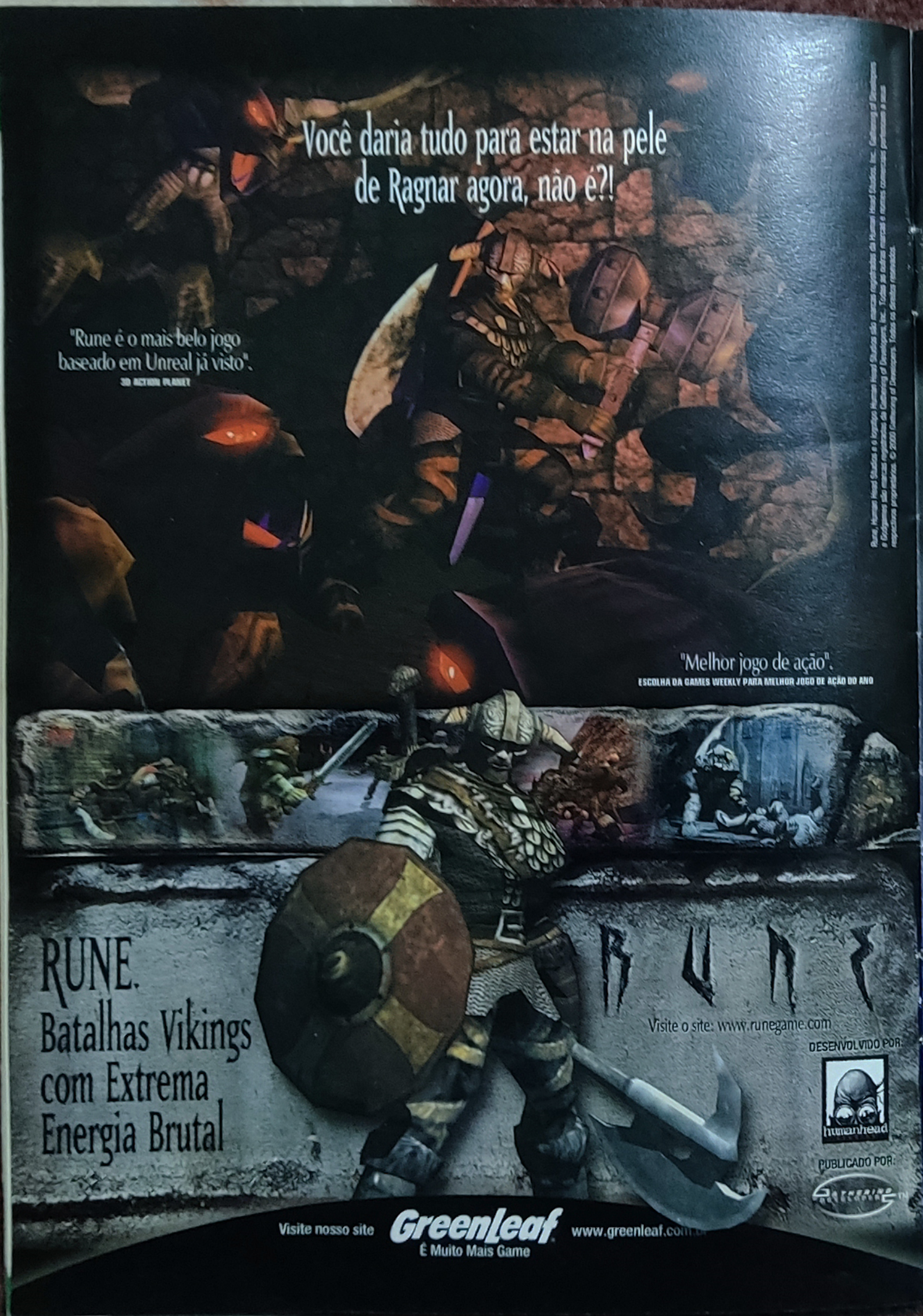
Prince of Persia 3D

Para começar em um nível específico, crie um atalho para o arquivo **POP3D.EXE** e adicione um dos seguintes códigos ao final do string no box de propriedades:

Ex: POP3D.EXE -l "geometry\rooms\prisonfix"

-l "geometry\rooms\ivorytwr"
-l "geometry\rooms\cistern"
-l "geometry\rooms\palace2"
-l "geometry\rooms\palace3"
-l "geometry\rooms\palace4"
-l "geometry\rooms\roof1"
-l "geometry\rooms\cityanddocks"
-l "geometry\rooms\dirig1a"
-l "geometry\rooms\dirig1b"
-l "geometry\rooms\dirig2"
-l "geometry\rooms\dirigfinale"
-l "geometry\rooms\ruins"
-l "geometry\rooms\cliffs"
-l "geometry\rooms\solar1"




Você daria tudo para estar na pele de Ragnar agora, não é?!
"Rune é o mais belo jogo baseado em Unreal já visto".
3D ACTION PLANET
"Melhor jogo de ação".
ESCOLHA DA GAMES WEEKLY PARA MELHOR JOGO DE AÇÃO DO ANO
RUNE.
Batalhas Vikings com Extrema Energia Brutal
RUNE™
Visite o site: www.runegame.com
DESENVOLVIDO POR:
humanhead
PUBLICADO POR:
Visite nosso site
GreenLeaf
É Muito Mais Game
www.greenleaf.com.br

PASSO A PASSO COMO AJUDAR OS AGENTES MIB A ZERAR O GAME

MIB
MEN IN BLACK
Passo a passo

O game MIB – Homens de Preto não é moleza. Livrar a Terra da escória do universo é um trabalho pesado e bem tortuoso. Se você está preso em alguma fase, ou não consegue fazer com que os agentes da organização secreta terminem com êxito as missões, nossa equipe separou uma grande surpresa: um super passo a passo completíssimo e detalhado, que irá ajudar até o mais distraído dos seres humanos a cumprir todas as tarefas do game. Boa sorte e não se esqueça que a desinformação é a arma da organização!

Missão 1 – New York City

Você é um policial na investigação de um assassinato. Saia do elevador e entre na primeira porta à esquerda. Vá para o quarto da esquerda, mate o inimigo e desarme a bomba. Para desarmar, preste atenção: só clique com o botão do mouse sobre o fio branco quando o círculo vermelho estiver em cima da divisória maior (quando o bip é emitido). Saia do quarto e volte à sala. Mate o outro ladrão e vá para o dormitório da direita. Atenção: o sujeito deste quarto está armado, se quiser, use a sua arma também. Pegue todos os itens que estiver nos corpos caídos.

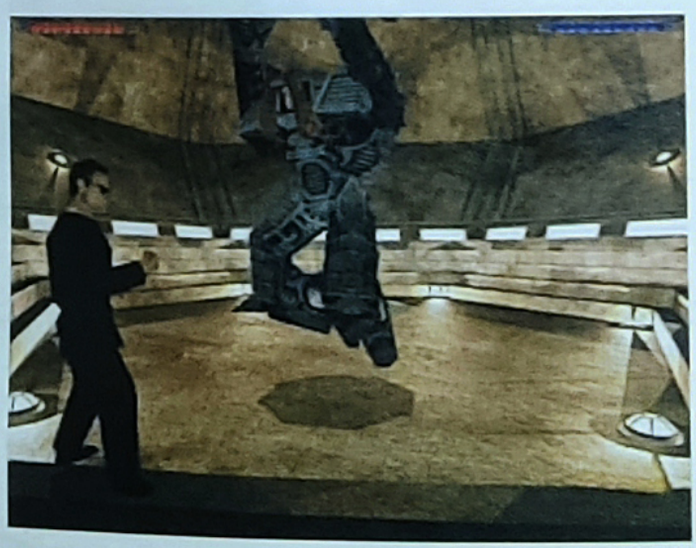
Saia pela janela. Desça pelas escadas até avistar um homem atirando. Salte (não caia) para a lata de lixo. Mate os dois malucos que estão atirando. Chute a lata para poder prosseguir. Chute na direção do furgão para poder ir para frente. Saia do beco e acabe com todos os ladrões. Chute a porta. Suba pelos caixotes até a cobertura. Mais um inimigo vai aparecer, e você deverá matá-lo. Pule para o outro caixote até conseguir alcançar a escada. Suba para a cobertura e debulhe mais uns inimigos. Vá para o outro edifício, mas cuidado para não cair. Neste prédio, há mais figuras chatas para serem mortas. Pule para o outro edifício e mate o chefe de fase (**Dica**: use socos e chutes para vencer e não deixe-o ele sair da sua frente). Depois, procure um objeto no corpo do cadáver.

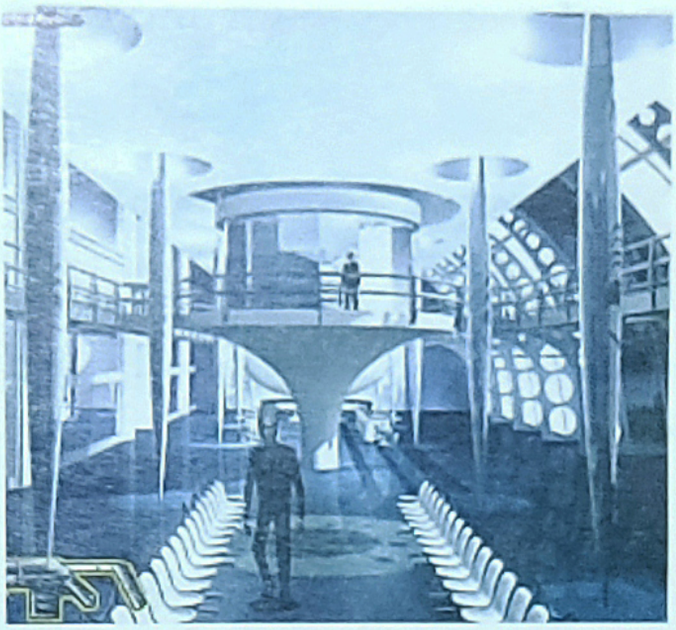
Missão 2 – Quartel general MIB

Explore o lugar. Se quiser praticar a pontaria e verificar as diversas armas, vá primeiro ao painel à direita da entrada e, em seguida, entre na galeria de tiro. Quando quiser terminar o nível, vá para a esquerda até chegar a uma sala de transporte. Escolha seu personagem, pegue uma arma no painel ao lado da galeria de tiro e vá para a sala de transporte.

Missão 3 – Ártico

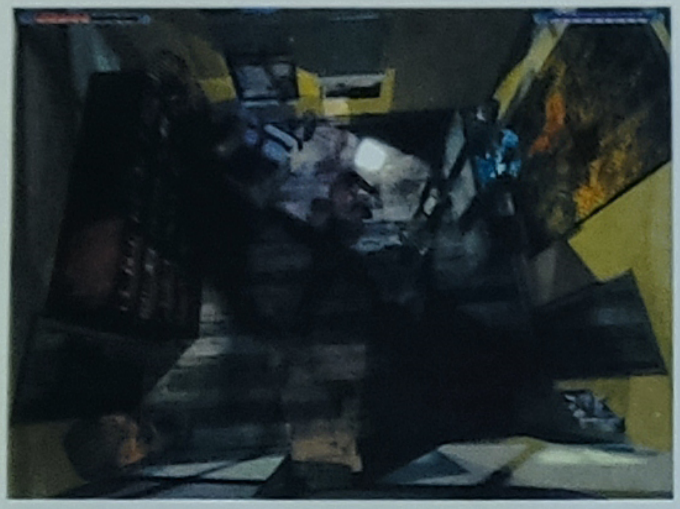
Entre no prédio. Verifique tudo o que puder: documentos, fotos, etc. Chute a máquina de refrigerantes. Entre pela porta marrom na parede ao norte. Verifique debaixo da mesa do computador e pegue o sinalizador. Ouça a gravação. Volte para a sala anterior e siga pela porta a oeste, mas, antes, vá até a casa do cachorro e pegue uma chave. Saia e siga para a direita até encontrar uma porta. Use a chave para chegar a uma sala com outras três portas. Vá pela porta do meio e pegue o machado de gelo. Entre pela porta à esquerda e você chegará a uma





cozinha. Desça pelo alçapão e acenda as luzes. Pegue um pedaço de carne e continue andando até encontrar um outro inimigo. Continue e ligue o gerador. Volte para a sala principal (aquela antes da cozinha). Vá pela porta ao fim do corredor, no canto noroeste. Você, chega, então a um vestiário.

Atenção: antes de mexer em qualquer coisa, pegue uma arma no espelho. Volte para aquela sala antes de ir para a casa do cachorro. Tome o caminho oposto ao que você tomou anteriormente. Vá para a primeira porta à esquerda e entre na sala de comunicações. Verifique tudo. Coloque o pedaço de carne no prato do cachorro. Pegue tudo o que puder e vá para a sala oposta.



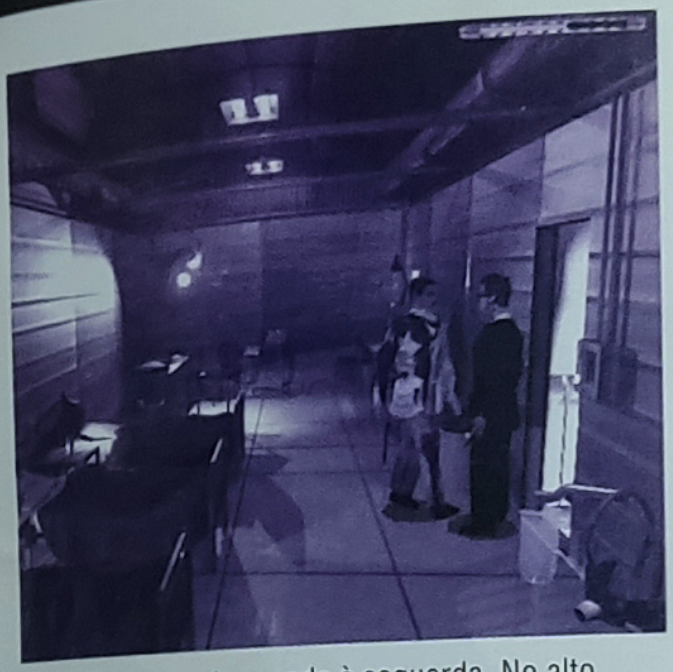
Abra a porta com um chute. Você está, agora, na enfermaria. Verifique tudo. Mate o inimigo com um tiro de shotgun. Pegue tudo e volte para a sala do sistema de segurança. Use a injeção em você mesmo. Verifique o computador. O logon é **Chief**, e o código é **Daisy**. Ative a função **Surveillance**. Vá para o sistema de segurança até ver uma passagem. Prossiga até cair...

Missão 4 – Subterrâneos

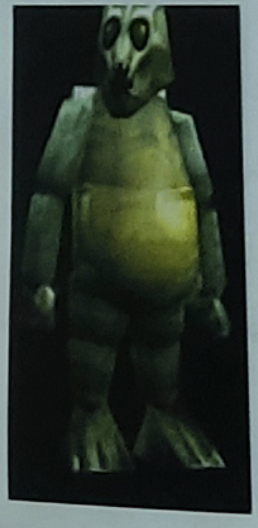
Destrua o disco flutuante. Pegue toda a munição que aparecer. Vá até o próximo corredor até encontrar um alien. Mate-o com alguns golpes. Siga pela porta à frente e destrua todos os discos. Observe tudo nesta sala. Saia da sala pela porta com plantas em cima dela. Você precisará usar o sinalizador. Mate os inimigos e entre na próxima sala. Entre pela única porta acessível (existem várias, mas só uma funciona). Mate o inimigo com socos (tiros não resolvem). Pegue a chave vermelha. Saia correndo pela primeira porta à esquerda. Mate o alien e pegue os objetos. Vá para a sala ao lado, mate o alien e acione o computador. Clique na sala redonda na parte superior do mapa. Saia e mate outro alien. Retorne à sala do teletransportador e acione a máquina.

Missão 5 – Amazonas

Não atire em ninguém. Vá até a capela e mostre o amuleto ao padre. Pegue a arma e vá para o hospital (a leste da igreja). Procure pelo médico e detone-o. Pegue o cartão de crédito e verifique tudo o que puder. Vá até a parte de fora da cidade e utilize o caixa eletrônico. Pegue o ticket e vá até o bar (a oeste da entrada da cidade). Mate alguns inimigos e suba as escadas. Novamente, mate alguns encrenqueiros e entre na segunda porta. Dê o ticket para o minerador. Volte ao hospital, mas não entre. Procure por um grafite na parede. Entre pela passagem e mate o guarda. Suba as



escadas. Salte pela sacada à esquerda. No alto, mate mais um guarda. Pegue a chave do alçapão e abra-o (ele fica próximo à escada). Dentro da construção, pegue os vários objetos e saia pela porta, seguindo para oeste da igreja (passe por mais três guardas). Cuidado com as luzes próximas ao portão (caso você seja focalizado pela luz...). Quando estiver no portão, use a chave.



Missão 6 – Templo Inca

Atravesse a ponte e entre na mina. Não mate o mineiro que sai correndo, mate apenas o alien. Depois que você matar o alienígena, desça pelo túnel por onde ele saiu e recolha o Relevo da figura próximo ao mineiro.

Saia da mina e entre na passagem da direita. Siga por essa passagem até que você alcance as pedras móveis. Mate a rã com a arma e salve o jogo. Vá pulando de pedra em pedra até chegar ao outro lado. Pegue o relevo da pantera que está perto da beirada do abismo e entre na passagem a frente.Se você recolheu os três Relevos e a página do livro, você terá a solução para o quebra-cabeças. Coloque cada relevo no centro (um por um) do quebra-cabeça e comece a montá-lo de acordo com a página. Primeiro, Relevo da Figura, colocado no centro. Abra a página para ver como fica o quebra-cabeças. Segundo, Relevo da Pantera, é só repetir o procedimento acima. Por último, Relevo da Face, e novamente repita os procedimentos acima. Isso abrirá entrada de pedra. Passe pela entrada, mate os inimigos e siga até que você veja degraus. Vai escada abaixo até que você alcanca o quebra-cabeça do ídolo. Não pise no centro do círculo, ou você morrerá. Volte ao andar superior e você verá um alien invisível. Você pode ver onde sua arma está mirando. Mate-o, passe pela porta a direita onde tem uma escadaria. Mate o alien e pegue o ídolo no corpo dele. Siga até os ídolos à frente e clique no centro para colocar aquele que você

recolheu do corpo do alien no centro. Desça até a câmara com um círculo, mas não pise no centro. Na câmara, recolha os ídolos e coloque-os na seguinte ordem: Ídolo Vermelho, Ídolo Preto, Ídolo Verde, Ídolo Branco e Ídolo Azul, no sentido anti-horário, conforme o modelo no topo das escadas. Após você descer pelo elevador, mate o bicho e passe de fase.

Missão 7 – A ilha

Mate o soldado e seu fiel cachorro. Olhe tudo e corra para o elevador. Pressione o botão azul. Mate o outro guarda. Continue subindo e repita a operação de limpeza. Suba pelas escadarias e mate os outros inimigos. Entre na sala e desça pelas escadarias laterais. Vença os discos e cuidado com os tiros. Seu objetivo, agora, é virar os três círculos de pedra. Pise no centro dos quatro blocos de

pedra ao redor do botão azul até que todos os círculos se tornem espelhos. Quando tudo estiver ok, pise no botão azul. Siga pela passagem e debulhe todos os inimigos. Vá em frente e passe por uma nova passagem. Pegue à esquerda e derrube mais alguns engraçadinhos. Siga, agora, pelo outro caminho e use a chave vermelha na parede, ao norte da última plataforma. Verifique todos interruptores até que o sinal esteja verde. Pegue todos os objetos que encontrar. Desça as escadarias e mate o maluco que corre em sua direção. Mas cuidado: as aparências enganam. Corra para a escadaria a nordeste. Verifique com atenção até achar um alçapão que dá diretamente para o inimigo. Dê vários golpes (chutes e socos) até o cara cair.

Pronto! Apenas sete missões e um jogo destruidor. Para avançar em MIB, ainda com um guia completo, é difícil. Curtindo todas as armas, devastando o caminho de todos os seus inimigos, resolvendo problemas: você enfrentou tudo até o final. Agora, queremos ver você detonando o jogo completo desta edição e aguardando as novidades da próxima seção Passo a Passo na sua CD Expert Mania! ■

Esta revista vai conquistar você

7 Produtos Completos e mais de 140 programas para o seu micro

Corel Photo Paint 9
Fantástico editor de imagens em versão para Linux!

Arts & Letters 7.0
Envelopes, etiquetas e tudo em um piscar de olhos!

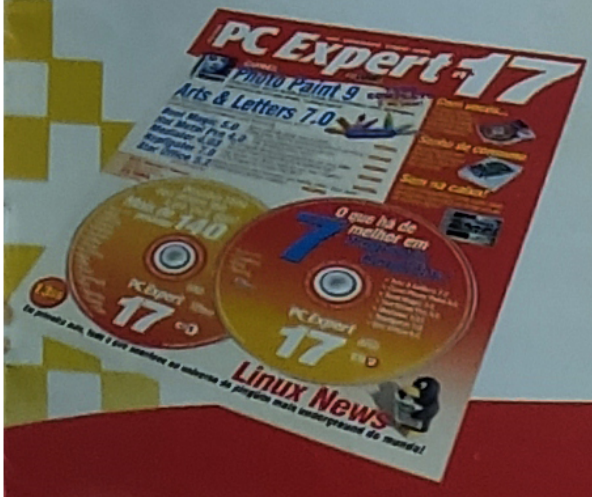
Boot Magic 5.0
Instale vários sistemas operacionais num só micro!

Hot Metal Pro 4.0
Crie sites incríveis com este fantástico editor HTML!

Mediator 4.03
Dê um banho com recursos profissionais em seus slides!

Repligator 7.0
Arrase com efeitos especiais em suas imagens!

Star Office 5.2
Uma nova alternativa para as suas tarefas office!



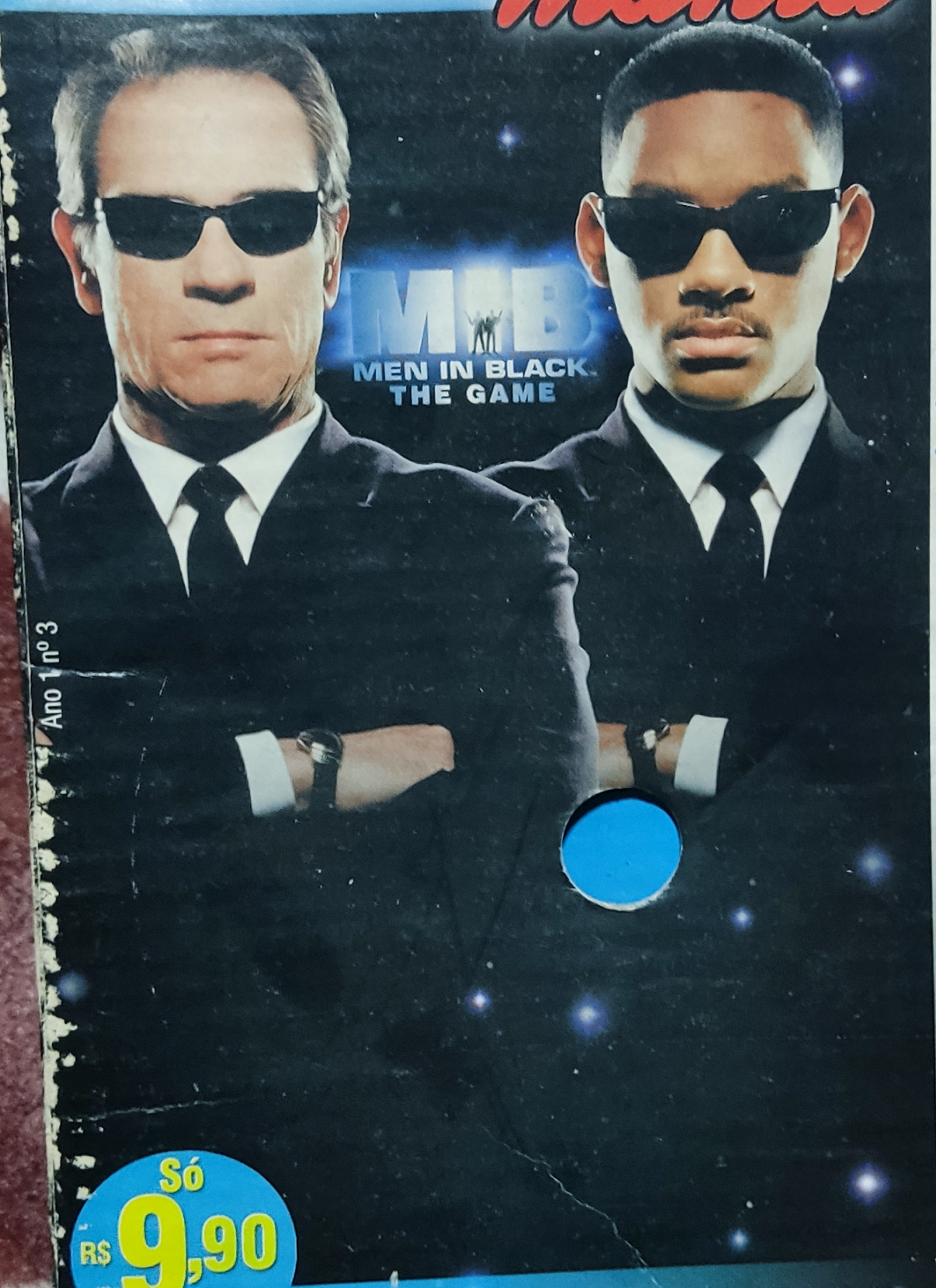
UM UPGRADE TODO MÊS

PC Expert nº 17

Qualidade CD EXPERT

CD EXPERT mania

Edição especial



O jogo oficial dos homens de preto

- **Walkthru Completo:** Descubra como proteger a terra da Escória do Universo

E mais:
dicas para:

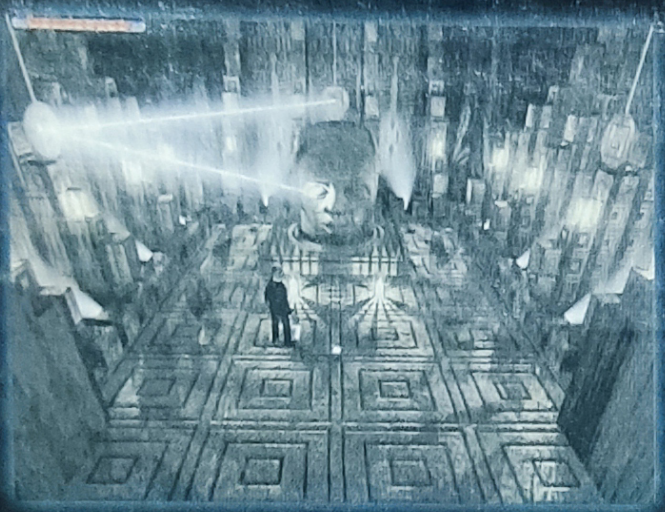
- **Driver**
- **Tomb Rider**
- **Star Trek e muitos outros**

Ano 1 nº 3

Só R$ 9,90

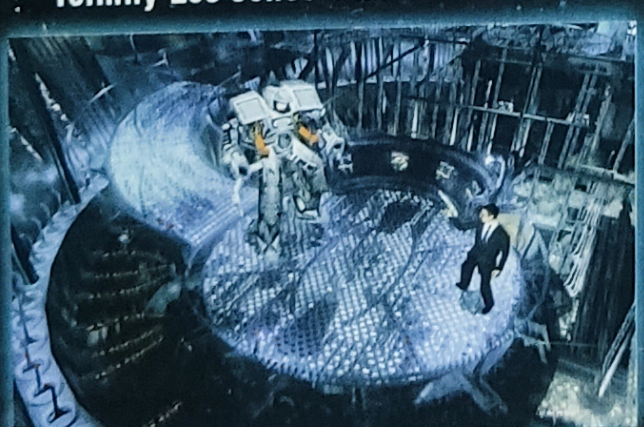
PRODUTO COMPLETO

MIB
MEN IN BLACK™ THE GAME



Ingresse na maior agência de patrulha inter-galáctica! Jogue em Nova Iorque, passando pelo Ártico e a Amazônia

Modelos 3D cuidadosamente animados dos astros do cinema: Will Smith, Tommy Lee Jones e Linda Fiorentino.



Os mesmos alienígenas, armamentos devastadores e a ação apresentados no filme

A AÇÃO DO GAME COMPLETO É POR NOSSA CONTA, MAS VOCÊ PAGA A PIPOCA

Em meados da década de 50, o governo dos Estados Unidos ativou uma pequena agência secreta, cujo objetivo era estabelecer contato com raças extraterrenas. Essa agência ficou conhecida como Men In Black, por causa do uniforme exigido aos seus funcionários de alto escalão. Eles são os Homens de Preto e têm uma função que ofusca todas as demais: proteger a Terra da escória do universo. MIB, o jogo, é um adventure 3D com cenas incríveis, mesclando elementos como alienígenas, armas ultra-poderosas e combate mano a mano.

Gremlin INTERACTIVE

CD EXPERT

Protegendo a Terra
da escória do universo

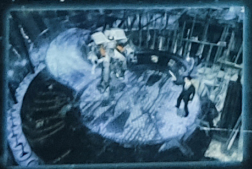
MIB
MEN IN BLACK
THE GAME

A AÇÃO DO GAME COMPLETO É POR NOSSA CONTA,
MAS VOCÊ PAGA A PIPOCA

Em meados da década de 50, o governo dos Estados Unidos ativou uma pequena agência secreta, cujo objetivo era estabelecer contato com raças extraterrenas. Essa agência ficou conhecida como Men in Black, por causa do uniforme exigido aos seus funcionários de alto escalão. Eles são os Homens de Preto e têm uma função que ofusca todas as demais: proteger a Terra da escória do universo. MIB, o jogo, é um adventure 3D com cenas incríveis, mesclando elementos como alienígenas, armas ultra-poderosas e combate mano a mano.

Ingresse na maior agência de patrulha inter-galáctica! Jogue em Nova Iorque, passando pelo Ártico e a Amazônia

Modelos 3D cuidadosamente animados dos astros do cinema: Will Smith, Tommy Lee Jones e Linda Fiorentino



Os mesmos alienígenas, armamentos devastadores e a ação apresentados no filme

CD EXPERT

Protegendo a Terra da escória do universo

MIB MEN IN BLACK THE GAME

CD EXPERT

Protegendo a Terra da escória do universo

MIB MEN IN BLACK THE GAME

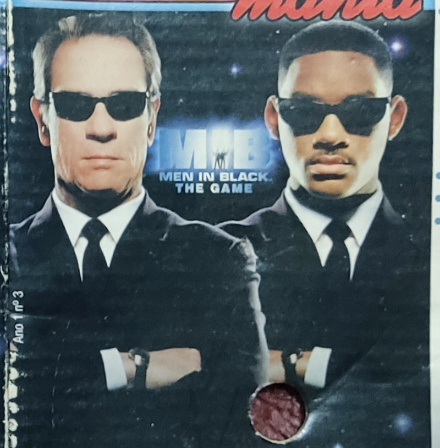
Suporte Técnico
Tel.: (0xx11) 6942-2280
Tel.: (0xx11) 6942-2285
e-mail: suporte@cdexpert.com.br

Serviço de Atendimento ao Consumidor
Para informações sobre lançamentos, promoções e locais de compra:
Tel.: (0xx11) 0800175355
e-mail: sac@cdexpert.com.br

Horário de atendimento:
De segunda a sexta-feira
Das 8h30 às 12h00 e das 13h30 às 17h30

CD EXPERT mania

Ano I nº 3



Só R$ 9,90

PRODUTO COMPLETO

O jogo oficial dos homens de preto

- **Walkthru Completo:** Descubra como proteger a terra da Escória do Universo

E mais: dicas para:

- Driver
- Tomb Rider
- Star Trek e muitos outros

CD EXPERT

Protegendo a Terra da escória do universo

Um produto:

Gremlin INTERACTIVE

GreenLeaf

© 1997 Gremlin Interactive Limited.
© 1997 Columbia Pictures Industries, Inc. Todos os direitos reservados.
E&O.E. Desenvolvido por Gigawatt Studios.
Sob licença de distribuição da Design League.
Gremlin Interactive Limited.
Todas as outras marcas pertencem aos seus respectivos titulares.

CD EXPERT. A CADA EDIÇÃO UMA EMOÇÃO. COLECIONE

NORTON AntiVirus PROTEGIDO

JOGO COMPLETO

COMPACT disc

WINDOWS 95

CD publicado por CD Expert ©2000. Fabricado por SONOPRESS® - Indústria Brasileira. O CD grátis é parte integrante da revista. Não pode ser vendido separadamente. CDEP20_CDA